

# Edgaras Slezas

Halden, Viken

✉ hello@edy.io | 🏠 edy.io | 📄 github.com/edythecow

## Erfaring

### Tilt.work

Juli 2022 - Nåværende

DevOps - (Freelancer)

Oslo

- Overse selskapets infrastruktur, vedlikehold og implementering av funksjoner etter forespørsel.
- Konverterte selskapets tjenester til Docker-containere; Satt opp backup system ved bruk av dedikert backupserver og AWS S3 buckets.

### NetsGo

Mars 2021 - Nåværende

Medeier / Utvikler

Halden, Viken

- Overse selskapets infrastruktur, webutvikling og vedlikehold av kundenettsider og tjenester.
- Satt opp skalerbar infrastruktur ved hjelp av Docker-containere for både selskapet og kunder.

## Utdanning

### Høgskolen i Østfold

August 2021 - Mai 2023

Master i Computer Science

Halden, Viken

- Studerte i utlandet i Brisbane, Australia høsten 2022 semester (Queensland University of Technology).
- Organiserte arrangementer og gitt veiledning til utvekslingsstudenter ved Høgskolen i Østfold.

### Høgskolen i Østfold

August 2017 - Mai 2021

Bachelor i Informasjonssystemer

Halden, Viken

- Studerte i utlandet i Monterey Bay, USA i løpet av våren og høsten 2019 semester (California State University, Monterey Bay).

## Prosjekter

### Personlig portefølje

Lansert i 2023

Edy.io

- Personlig porteføljenettsted utviklet i NextJs ved bruk av TailwindCSS.
- **Teknisk:** Docker, NextJs, JavaScript, TailwindCSS

### NetsGo: IT og webutvikling

Lansert i 2021

NetsGo.no

- Utvikling, hosting og vedlikehold av Wordpress, VueJs og React nettsteder. I tillegg, vedlikehold av ulike IT-løsninger.
- **Teknisk:** Docker, Traefik, VueJs, JavaScript, TailwindCSS, Wordpress

### Singlbit: Spill Server Hosting

Lansert i 2020

Singlbit.com

- Interne tjenester og kundenes spillservere kjøres inne Docker-containere for skalerbarhet og langsiktig vedlikehold.
- Docker images drevet av Singlbit er open source og dokumentert på min Github, som har over 100 stjerner og brukes av andre hosts også.
- **Teknisk:** Docker, Traefik, VueJs, JavaScript, TailwindCSS

### GmodHQ: Garry's Mod Server Network

Lansert i 2016

GmodHQ.com

- Totalt 6 servere utviklet med "gamemodes" og "addons" skrevet i Lua. Leaderboards og brukerprofiler bygget med Preact og TypeScript. API bygget ved hjelp av Golang og Redis, som oppnår nesten real time oppdateringer.
- **Teknisk:** Docker, Traefik, Preact, TypeScript, Golang, Lua, MariaDB, Redis

### CowCraft: Minecraft Server Network

Lansert i 2012

CowCraft.net

- Nettverk med over 12 servere, toppet med over 1200 samtidige spillere online. Totalt har rundt 2 millioner unike brukere spilt CowCraft. Prosjektet har tjent 7 sifret i NOK i løpet av sin levetid. Ledet et team på over 30 personer inkludert utviklere, grafiske designere og kundeservice.
- **Teknisk:** Docker, Traefik, Xenforo, Java, MariaDB, Redis

## Sertifiseringer, Ferdigheter og Interesser

**IKT Fagbrev** Informasjons- og kommunikasjonsteknologi (meget godt bestått) i 2015

**Ferdigheter** Ledelse; Docker; problemløsning; DevOps;

**Interesser** Vandring; kajakkpadling; fjellklatring; cybersecurity; open source; pappa vitser

**Språk** Norsk, Engelsk, Litauisk